



Jugar

Jugar, aparte de ser divertido, ayuda a los niños a pensar simbólicamente. Una cosa representa otra – un bloque puede representar un teléfono. Este tipo de pensamiento simbólico es el mismo tipo de pensamiento que es usado para leer. Las imágenes y las letras representan cosas verdaderas. El juego dramático, cuando los niños actúan historias, les ayuda a construir conocimiento básico – cómo funcionan las historias.

Cuando juega con niños, usted tiene la oportunidad de apoyar sus destrezas de pre-lectura en pequeñas maneras que al sumarse hacen la diferencia para el momento que los niños comienzan la escuela.

Muchas bibliotecas en Virginia tienen Early Literacy Activity Centers o lugares para que los niños desarrollen destrezas de enseñanza temprana a través del juego.

Vea también este video creado por Chile Crece Contigo http://youtu.be/4B_zH0IBJKs [KS5]

Descubra algunas ideas en Sp.DaybyDayVa.org.

Every **CHILD**
Ready to **READ**
@ your library®

Every Child Ready to Read® @ your library® is a program of the Public Library Association and the Association for Library Service to Children, divisions of the American Library Association. Every Child Ready to Read® @ your library® is a registered trademark and is used with permission. www.everychildreadytoread.org/

This work is created by Library of Virginia with funds from the Institute for Museum and Library Services and licensed under a Creative Commons Attribution-Non Commercial-No Derivs 3.0 Unported License.